

Утверждаю:  
Зав. отделом образования администрации  
МО «Котласский муниципальный район»  
Т.В. Сергеева  
«    » апреля 2017 года



## Положение о проведении районной военно-спортивной игры «ЗАРНИЦА»

### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

Военно-спортивная игра «Зарница» - 2017 года, является итогом работы по героико-патриотическому воспитанию, физической культуре, развитию и совершенствованию навыков действий в экстремальных ситуациях, а также пропаганде и подготовке к службе в Вооруженных силах Российской Федерации.

### 2. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ:

1. Отдел образования администрации МО «Котласский муниципальный район»;
2. Администрация МОУ «Савватиевская средняя школа»;
3. Управление ГИБДД Котласского района.

### 3. ВРЕМЯ И МЕСТО: проведения районной военно-спортивной игры «Зарница»

Игра проводится на базе Савватиевской средней школы в расположении военного гарнизона **27 мая 2017 года с 10.00 – 14.00 час.**

### 4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ:

Команды учащихся образовательных организаций Котласского района.

Состав команды: 8 – 15 человек – учащихся одной образовательной организации

Выборные должности:

1. командир отряда,
2. заместитель командира,
3. разведчики - 2-3
4. связисты - 2
5. гранатомётчики - 2
6. регулировщики - 1-2
7. санитары - 2
8. костровые - 1-2
9. корреспонденты - 2
10. повара - 1-2 (для команд Савватии)
11. стрелки - 2
12. знатоки истории Отечества – 2

Допустима взаимозаменяемость должностей.

Возраст участников – **5-7 классы.** (С указанием списочного состава отряда и даты рождения).

Команду сопровождает один руководитель. Соревнования проводятся в форме выполнения контрольных заданий, предусмотренных настоящим Положением.

### 5. МАТЕРИАЛЬНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ЭКИПИРОВКА КОМАНДЫ:

- а) Форма одежды: повседневная, спортивная.

При наличии единой формы команда получает 5 баллов.  
На рукаве или груди каждого участника – эмблема команды (размер произвольный).  
На груди (левая сторона) у командира отряда табличка с надписью:

*Командир отряда*

*Фамилия Имя*

*№ школы, город, посёлок*

Размер таблички: 60 мм на 80 мм.

- б) Командное снаряжение: блокнот, ручка, фломастеры, карандаш, укомплектованная санитарная сумка, компас – 2 шт., принадлежности для выпуска «Боевого листка»

## **6. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСА, СОРЕВНОВАНИЙ, УПРАЖНЕНИЙ:**

Этапы:

1. Ориентирование на местности;
2. Связисты;
3. Гранатомётчики;
4. Регулировщики;
5. Санитары;
6. Костровые;
7. Корреспонденты;
8. Стрелки;
9. Знатоки истории Отечества;
10. Строевой смотр.
11. Преодоление дымового лабиринта.

Дополнительные замечания:

1. Команды должны участвовать во всех видах программы игры.
2. Одновременно могут проводиться соревнования для отряда по медико-санитарной подготовке и конкурс «Знатоки истории Отечества».
3. Руководителям команд во время проведения соревнований запрещается:
  - вмешиваться в работу судей;
  - помогать своим командам без разрешения судей;
  - создавать помехи в работе судейских бригад.

В случае хотя бы одного нарушения, зафиксированного судьями, с команды снимается 10 баллов.

## **Начало игры**

Все команды участники игры «Зарница» выстраиваются на плацу в общий строй. После доклада организатора игры командующему отдаётся приказ: «Командирам отрядов доложить о готовности к игре». По этой команде командиры отрядов поочередно выходят из строя к середине своего отряда на пять шагов, поворачиваясь лицом к своему отряду, отдают команду: «Равняйся, смирно! Равнение на середину!», и идут с докладом к командующему игрой. Остановившись за три шага до командующего, **прикладывают руку к головному убору и произносят доклад:** «Товарищ командующий, отряд (название отряда) в количестве \_\_\_\_\_ человек на военную игру «Зарница» прибыл. Наш девиз: \_\_\_\_\_ Командир отряда \_\_\_\_\_ (фамилия и имя).

После команды «Вольно! Встать в строй» поворачивается кругом и идет к своему отряду. За сдачу рапорта и дисциплину отряда – отряд может получить до 5 баллов.